











# Python w Minecrafcie

## Informacje organizacyjne:

- Maksymalna liczba kursantów to 8, min. 4 (aby uruchomić grupę).
- Zajęcia odbywają się na żywo, co oznacza, że trener prowadzący zajęcia łączy się z uczestnikami kursu przez komunikator Meet.
- Częstotliwość zajęć: raz w tygodniu.
- Łączna liczba godzin zegarowych zajęć w semestrze wynosi 21 h (czyli 28 h lekcyjnych) – to 14 tygodni zajęć.
- W razie dłuższej nieobecności (co najmniej 3 tygodnie z rzędu) spowodowanej chorobą lub innymi wydarzeniami losowymi, umożliwiamy odrabianie zajęć indywidualnie z trenerem (termin jest ustalany indywidualnie).

## Uczestnicy naszego kursu podczas całego semestru m.in.:

-  utrwalą szereg pojęć związanych z programowaniem (np. algorytm, pętla, zmienna);
-  poznają pojęcie list i krotek;
-  utrwalą poznane na matematyce pojęcia, takie jak układ współrzędnych;
-  dowiedzą się, czym jest argument funkcji i po co się go stosuje;
-  nauczą się tworzyć i wykorzystywać listy w tworzonych przez siebie programach;
-  będą potrafili zaprogramować własną funkcję i poprawnie użyć jej w programie;
-  nauczą się tworzyć funkcje z argumentami;
-  zrozumieją, jak ważny jest proces optymalizowania kodu;
-  uświadomią sobie rolę dokładności i cierpliwości potrzebnych do napisania działającego programu;
-  zrozumieją cel używania funkcji.

