

Game studio - programowanie gier



Informacje organizacyjne:

- Maksymalna liczba kursantów/-ek to 8, min. 4 (aby uruchomić grupę).
- Częstotliwość zajęć: raz w tygodniu.
- Łączna liczba godzin zegarowych zajęć w semestrze wynosi 17,5 h (czyli 23 h lekcyjnych) - to 14 tygodni zajęć.
- W razie dłuższej nieobecności (co najmniej 3 tygodnie z rzędu) spowodowanej chorobą lub innymi wydarzeniami losowymi, umożliwiamy odrabianie zajęć indywidualnie z trenerem (termin jest ustalany indywidualnie).

Uczestnicy naszego kursu podczas całego semestru m.in.:



utrwalą szereg pojęć związanych z programowaniem (np. algorytm, pętla, zmienna);



dowiedzą się, jak i po co tworzy się własne definicje;



ugruntują umiejętność samodzielnego budowania algorytmów;



rozwiną kreatywne myślenie, myślenie logiczne, tzn. przyczynowo-skutkowe, dzięki czemu będą mogli stawać naprzeciw coraz bardziej rozbudowanym wyzwaniom;



zdobędą/rozwiną poczucie sprawstwa - przez samodzielną realizację zadań, co da dzieciom także satysfakcję i radość, tak ważną w procesie edukacyjnym;



poznają swoje mocne strony i zostaną zainspirowani do ich dalszego rozwijania.



Bezpieczeństwo w czasie pandemii SARS-CoV-2 - przy kursach stacjonarnych

Kursy i warsztaty stacjonarne organizowane w naszej Pracowni będą odbywały się przy zachowaniu możliwie najwyższych standardów bezpieczeństwa:

- Rozsuniecie stolików w sali na odpowiednią odległość (min. 1 metr)
- Każdorazowa dezynfekcja stanowisk komputerowych
- Każdorazowa dezynfekcja klamek/sanitariatów
- Obowiązek użycia płynów dezynfekujących do rąk na wejściu do Pracowni oraz obowiązek mycia rąk w trakcie przerw na zajęciach
- Działający w sali warsztatowej oczyszczacz powietrza/jonizator.

