

# Game studio - programowanie gier



## Informacje organizacyjne:

- Maksymalna liczba kursantów to 8, min. 4 (aby uruchomić grupę).
- Zajęcia odbywają się na żywo, co oznacza, że trener prowadzący zajęcia łączy się z uczestnikami kursu przez komunikator Meet.
- Częstotliwość zajęć: raz w tygodniu.
- Łączna liczba godzin zegarowych zajęć w semestrze wynosi 14 h (czyli 18,5 h lekcyjnych) - to 14 tygodni zajęć.
- W razie dłuższej nieobecności (co najmniej 3 tygodnie z rzędu) spowodowanej chorobą lub innymi wydarzeniami losowymi, umożliwiamy odrabianie zajęć indywidualnie z trenerem (termin jest ustalany indywidualnie).

## Uczestnicy naszego kursu podczas całego semestru m.in.:



poznają szereg pojęć związanych z programowaniem (np. algorytm, pętla, zmienna);



nauczą się budować algorytmy oraz zaprojektują swoje pierwsze gry i animacje;



rozwiną kreatywne myślenie, myślenie logiczne, tzn. przyczynowo-skutkowe, dzięki czemu będą mogli stawać naprzeciw coraz bardziej rozbudowanym wyzwaniom;



zdobędą/rozwiną poczucie sprawstwa - przez samodzielną realizację zadań, co da dzieciom także satysfakcję i radość, tak ważną w procesie edukacyjnym;



poznają swoje mocne strony i zostaną zainspirowani do ich dalszego rozwijania.

