











Grafika komputerowa (2D)

Informacje organizacyjne:

- Maksymalna liczba kursantów to 8, min. 4 (aby uruchomić grupę).
- Zajęcia odbywają się na żywo, co oznacza, że trener prowadzący zajęcia łączy się z uczestnikami kursu przez komunikator Meet.
- Częstotliwość zajęć: raz w tygodniu.
- Łączna liczba godzin zegarowych zajęć w semestrze wynosi 21 h (czyli 28 h lekcyjnych) – to 14 tygodni zajęć.
- W razie dłuższej nieobecności (co najmniej 3 tygodnie z rzędu) spowodowanej chorobą lub innymi wydarzeniami losowymi, umożliwiamy odrabianie zajęć indywidualnie z trenerem (termin jest ustalany indywidualnie).

Uczestnicy naszego kursu podczas całego semestru m.in.:

-  poznają różnice pomiędzy grafiką rastrową a wektorową;
-  zapoznają się z interfejsem programu Inkscape;
-  poznają teorię barw;
-  zdobędą podstawową wiedzę w zakresie prawa autorskiego i rodzajów licencji.
-  nauczą się tworzyć nowy dokument i pracować z nim (obszar poboczy, obszar płótna etc.);
-  nauczą się pracy na warstwach oraz pracy z obiektami i ścieżkami;
-  będą potrafili pracować z obiektami tekstowymi;
-  nauczą się tworzyć nowe obiekty przez łączenie ścieżek, a także własne desenie i gradienty;
-  zrozumieją, dlaczego należy legalnie korzystać z zasobów graficznych dostępnych w sieci;
-  uświadomią sobie rolę dokładności i cierpliwości potrzebnych do wykonywania estetycznych prac graficznych.