













Minecraft

Mody

Informacje organizacyjne:

- Maksymalna liczba kursantów to 8, min. 4 (aby uruchomić grupę).
- Zajęcia odbywają się na żywo, co oznacza, że trener prowadzący zajęcia łączy się z uczestnikami kursu przez komunikator Meet.
- Częstotliwość zajęć: raz w tygodniu.
- Łączna liczba godzin zegarowych zajęć w semestrze wynosi 21 h (czyli 28 h lekcyjnych) – to 14 tygodni zajęć.
- W razie dłuższej nieobecności (co najmniej 3 tygodnie z rzędu) spowodowanej chorobą lub innymi wydarzeniami losowymi, umożliwiamy odrabianie zajęć indywidualnie z trenerem (termin jest ustalany indywidualnie).

Uczestnicy naszego kursu podczas całego semestru m.in.:

-  dowiedzą się, w jaki sposób najpierw zaprojektować, a potem zaprogramować interakcje pomiędzy powstałymi przedmiotami a graczem;
-  zapoznają się z interfejsem programu do grafiki 3D;
-  dowiedzą się, co to jest AI (sztuczna inteligencja) i w jaki sposób jest wykorzystywana do sterowania bytami w Minecraft;
-  poznają nowe słowa w języku angielskim, opisujące właściwości bloków i przedmiotów w grze;
-  nauczą się tworzyć nowe elementy świata Minecraft (np. bloki, narzędzia, rośliny), a także własne struktury bloków;
-  zdobędą umiejętność poruszania się po przestrzeni roboczej programów MCreator i Blockbench;
-  nauczą się korzystać z wbudowanego w MCreator edytora graficznego;
-  nauczą się pracy w przestrzeni/trójwymiarze (grafika 3D);
-  będą potrafili pracować z plikami (eksportowanie, importowanie etc.);
-  zrozumieją zależności pomiędzy grafiką 3D a matematyką;
-  uświadomią sobie rolę dokładności i cierpliwości potrzebnych do wykonywania estetycznych prac graficznych;
-  lepiej zrozumieją, w jaki sposób działa gra i jakie prawidłowości nią kierują.