



## DZIEŃ 1

### **Wprowadzenie do HTML5.**

Uczestnik kursu dowie się czym jest HTML, do czego on służy i jakie korzyści zyska, dzięki znajomości tej technologii.

### **Zapoznanie się z profesjonalnym edytorem tekstu Brackets Release**

Brackets jest profesjonalnym edytorem stworzonym z myślą pisanie kodu w języku HTML, JavaScript, i CSS oraz powiązanych z nimi technologiami sieciowymi. Znajomość programu pozwoli pisać programy szybciej i poprawniej dzięki przyjaznemu interfejsowi. Nauka programowania w tym środowisku programistycznym pozwala poznać aspekty pracy twórców stron internetowych.

### **Zapoznanie się z strukturą dokumentu HTML**

Omówione zostanie fundament składni języka HTML w celu zbudowania struktury dokumentu html.

## DZIEŃ 2

### **Podstawowe elementy HTML**

- Nagłówki i akapity
- Podstawowe znaczniki formatujące i semantyczne
- Indeksy
- Cytaty
- Elementy blokowe
- Przetłumaczenie wierszy i wyrazów oraz oddzielanie bloku tekstu
- Obrazki
- Komentarze

Powyższe elementy HTML są niezbędne do formatowania treści na stronie www, dodawaniu obrazków czy odnośników.

### **Listy**

Uczestnik kursu pozna różne typy list takie jak: punktowane, numerowane i wielokrotnie zagnieżdżone.

## DZIEŃ 3

### Odnośniki

Omówione zostanie wstawianie hiperłącza do strony www z sieci, podstron i etykiety w obrębie własnej strony. Zaprezentowane będzie odnośnik obrazkowy i odsyłacz pocztowy.

### Tabele

Uczestnik kursu opanuje tworzenie tabel na stronie internetowej. Będzie potrafił łączyć komórki tabeli i odpowiednio formatować tabelę.

### Wstęp do kaskadowych stylów CSS

Uczestnik kursu pozna czym są style CSS i do czego służą. Omówione zostanie kilka podstawowych selektorów i ich własności.

## DZIEŃ 4

### Layout

Omówimy jak wygląda strona począwszy od zaprezentowania przez grafika komputerowego, aż do pocięcia layout i zaprogramowania. Uczestnik kursu stworzy menu strony i dostosuje stronę do layout-u.

### Multimedia

- Osadzanie zewnętrznych obiektów np. mapy Google
- Osadzanie audio i video

Uczestnik kursu dowie się jak umieszczać inne obiekty, multimedia na własnej stronie www.

### Serwer i hosting strony www

Krok po kroku zostanie omówione zagadnienie z publikacją strony internetowej na serwerze.

## DZIEŃ 5

### CANVAS

Canvas są to element języka HTML5 pozwalający na dynamiczne, skryptowe renderowanie kształtów i obrazów bitmapowych. Dzięki temu wzbogacimy naszą stronę internetową o nowe elementy graficzne.

## **Formularze**

Omówione zostanie jak tworzyć przyciski, pola tekstowe i elementy budujące formularz.

## **Znaczniki o różnym przeznaczeniu**

Uczestnik kursu pozna kolejne nowe znaczniki odpowiadającymi między innymi od wyróżniania tekstu, dodania daty czy danych autora.

## **Aktualizacja strony na serwerze**

Dokończenie prac związanych ze stroną internetową i aktualizacja strony na serwerze www.